

государственное автономное профессиональное образовательное учреждение
Самарской области «Самарский колледж сервиса производственного оборудования
имени Героя Российской Федерации Е.В. Золотухина»

**Комплект контрольно-оценочных средств
учебной дисциплины
Информатика
ППКРС для всех профессий**

2018 г.



ОДОБРЕНО

предметно-цикловой комиссией

Евсеев С.В. Ешанская
« 28 » августа 2018 г.

Составлено в соответствии с ФГОС
специальности (профессии)

Рекомендовано к использованию решением

Методического совета № 1

от « 31 » 08 2018 г.

Председатель совета Зам. директора по УМР

Квиткова С.И.
« 31 » 08 2018 г.

СОДЕРЖАНИЕ

1. Пояснительная записка.
2. Паспорт комплекта оценочных средств.
3. Процедуры оценки:
 - 3.1. Выполнение практического задания (комплексного практического задания);
 - 3.2. Подготовка и защита проектного задания.
4. Сводная оценочная таблица результатов освоения вида профессиональной деятельности.
5. Условия положительного/отрицательного заключения по результатам оценки итоговых образовательных результатов по профессиональному модулю.

1. ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Комплект оценочных средств предназначен для оценки освоения итоговых образовательных результатов дисциплины информатика основной программы профессионального обучения по профессии.

2. ПАСПОРТ КОМПЛЕКТА ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

2.1. В результате освоения учебной дисциплины «Информатика» обучающийся должен обладать следующими умениями, знаниями предусмотренными рабочими программами по профессиям.

2.2. Оцениваемые умения и знания:

- У1. оценивать достоверность информации, сопоставляя различные источники;
- У2. распознавать информационные процессы в различных системах;
- У3. использовать готовые информационные модели, оценивать их соответствие реальному объекту и целям моделирования;
- У4. осуществлять выбор способа представления информации в соответствии с поставленной задачей;
- У5. иллюстрировать учебные работы с использованием средств информационных технологий;
- У6. создавать информационные объекты сложной структуры, в том числе гипертекстовые;
- У7. просматривать, создавать, редактировать, сохранять записи в базах данных;
- У8. осуществлять поиск информации в базах данных, компьютерных сетях и пр.;
- У9. представлять числовую информацию различными способами (таблица, массив, график, диаграмма и пр.);
- У10. соблюдать правила техники безопасности и гигиенические рекомендации при использовании средств ИКТ;
- У11. использовать приобретенные знания и умения в практической деятельности и повседневной жизни для:
- У12. эффективной организации индивидуального информационного пространства;
- У13. автоматизации коммуникационной деятельности;
- У14. эффективного применения информационных образовательных ресурсов в учебной деятельности.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен знать:

- З1. различные подходы к определению понятия «информация»;
- З2. методы измерения количества информации: вероятностный и алфавитный. Знать единицы измерения информации;
- З3. назначение наиболее распространенных средств автоматизации информационной деятельности (текстовых редакторов, текстовых процессоров, графических редакторов, электронных таблиц, баз данных, компьютерных сетей);
- З4. назначение и виды информационных моделей, описывающих реальные объекты или процессы;
- З5. использование алгоритма как способа автоматизации деятельности;
- З6. назначение и функции операционных систем.

2.3. Итоговые образовательные результаты по дисциплине «Информатика», предъявляемые к оценке, показатели, критерии и инструменты их оценки

2.1. В результате аттестации по учебной дисциплине осуществляется комплексная проверка следующих умений и знаний, а также динамика формирования общих компетенций:

Таблица 1.1

Результаты обучения: умения, знания и общие компетенции	Показатели оценки результата	Форма контроля и оценивания
Уметь:		
<p>У1 - оценивать достоверность информации, сопоставляя различные источники;</p> <p>ОК 2. Организовывать собственную деятельность, определять методы решения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество.</p> <p>ОК 3. Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность.</p> <p>31. различные подходы к определению понятия «информация»;</p>	<ul style="list-style-type: none"> критически оценивать информацию; Находить информацию из различных источников; Сравнивать полученную информацию; Знать различные подходы к понятию «информация»; 	<p>Фронтальный опрос</p> <p>Практическая работа, контрольная работа</p> <p>Проверка самостоятельной внеаудиторной работы</p> <p>Тестирование</p>
<p>У1. распознавать информационные процессы в различных системах;</p>	<ul style="list-style-type: none"> уметь выделять различные информационные процессы; показывать умение выполнять различные информационные процессы 	<p>Лабораторно-практические работы</p> <p>Устный опрос</p>
	<ul style="list-style-type: none"> 	

3.3. Типовые задания для оценки освоения

дисциплины «Информатика»

3.3.1. Типовые задания для оценки освоения

Раздел 1. Основные понятия автоматизированной обработки информации метод контроля – тестирование

Проверяемые результаты:

3 1. Основные понятия автоматизированной обработки информации.

ИНФОРМАЦИЯ. ИНФОРМАЦИОННЫЕ ПРОЦЕССЫ. МОДЕЛИ. Вариант 1

1. Информацию, изложенную на доступном для получателя языке называют:

А. полной; Б. полезной; В. актуальной; Г. достоверной; Д. понятной.

2. Информацию, отражающую истинное положение вещей, называют:

А. полной; Б. полезной; В. актуальной; Г. достоверной; Д. понятной.

3. Наибольший объем информации человек получает при помощи:

А. органов слуха; Б. органов зрения; В. органов осязания; Г. органов обоняния; Д. вкусовых рецепторов.

4. Сигнал называют аналоговым, если

А. он может принимать конечное число конкретных значений; Б. он непрерывно изменяется по амплитуде во времени; В. он несет текстовую информацию; Г. он несет какую-либо информацию; Д. это цифровой сигнал.

5. Преобразование непрерывных изображений и звука в набор дискретных значений в форме кодов называют -

А. кодированием; Б. дискретизацией; В. декодированием; Г. информатизацией.

6. Аналоговым сигналом является:

А. сигнал светофора; Б. сигнал SOS; В. сигнал маяка; Г. электрокардиограмма; Д. дорожный знак.

7. Измерение температуры представляет собой:

А. процесс хранения информации; Б. процесс передачи информации; В. процесс получения информации; Г. процесс защиты информации; Д. процесс использования информации.

8. Обмен информацией - это:

А. выполнение домашней работы; Б. просмотр телепрограммы; В. наблюдение за поведением рыб в аквариуме; Г. разговор по телефону.

9. Модель есть замещение изучаемого объекта другим объектом, который отражает:

А) все стороны данного объекта; Б) некоторые стороны данного объекта;
В) существенные стороны данного объекта; Г) несущественные стороны данного объекта.

10. Результатом процесса формализации является:

А) описательная модель; Б) математическая модель; В) графическая модель; Г) предметная модель.

11. Информационной моделью организации занятий в школе является:

А) свод правил поведения учащихся; Б) список класса; В) расписание уроков; Г) перечень учебников.

12. Материальной моделью является:

А) макет самолета; Б) карта; В) чертеж; Г) диаграмма.

13. Генеалогическое дерево семьи является:

А) табличной информационной моделью; Б) иерархической информационной моделью;
В) сетевой информационной моделью; Г) словесной информационной моделью.

14. Знаковой моделью является:

А) анатомический муляж; Б) макет здания; В) модель корабля; Г) диаграмма.

15. Укажите в моделировании процесса исследования температурного режима комнаты объект моделирования:

А) конвекция воздуха в комнате; Б) исследование температурного режима комнаты;
В) комната; Г) температура.

16. Правильный порядок указанных этапов процесса математического моделирования:

1) анализ результата; 2) проведение исследования;
3) определение целей моделирования; 4) поиск математического описания.

Соответствует последовательности:

А) 3-4-2-1 Б) 1-2-3-4 В) 2-1-3-4 Г) 3-1-4-2

17. Из скольких объектов, как правило, состоит система?

А) из нескольких; Б) из одного; В) из бесконечного числа; Г) она не делима.

18. Как называется граф, предназначенный для отображения вложенности, подчиненности, наследования между объектами?

А) схемой; Б) сетью; В) таблицей; Г) деревом.

19. Устное представление информационной модели называется:

А) графической моделью; Б) словесной моделью; В) табличной моделью; Г) логической моделью.

20. Упорядочивание информации по определенному признаку называется:

А) сортировкой; Б) формализацией; В) систематизацией; Г) моделированием.

21. Процесс, использующий совокупность средств и методов сбора, обработки и передачи данных для получения информации, называется:

А. Информационной индустрией. Б. Информационной технологией. В. Информационным процессом. Г. Информационной средой.

22. Какое высказывание является истинным?

А. Термины «информатизация» и «компьютеризация» обозначают одни и те же процессы.

Б. Термины «информатизация» и «компьютеризация» обозначают принципиально различные процессы.

В. Термин «информатизация» значительно шире термина «компьютеризация» .

Г. Термин «информатизация» значительно уже термина «компьютеризация» .

ИНФОРМАЦИЯ. ИНФОРМАЦИОННЫЕ ПРОЦЕССЫ. МОДЕЛИ. вариант 2

1. Информацию, не зависящую от личного мнения или суждения, называют:

А. достоверной; Б. актуальной; В. объективной; Г. полной; Д. понятной.

2. Информацию, существенную и важную в настоящий момент, называют:

А. полной; Б. полезной; В. актуальной; Г. достоверной; Д. понятной.

3. Тактильную информацию человек получает посредством:

А. специальных приборов; Б. термометра; В. барометра; Г. органов осязания; Д. органов слуха.

4. Сигнал называют дискретным, если

А. он может принимать конечное число конкретных значений; Б. он непрерывно изменяется по амплитуде во времени; В. он несет текстовую информацию; Г. он несет какую-либо информацию; Д. это цифровой сигнал.

5. Во внутренней памяти компьютера представление информации

А. непрерывно; Б. дискретно; В. частично дискретно, частично непрерывно; Д. информация представлена в виде символов и графиков.

6. Дискретный сигнал формирует:

А. барометр; Б. термометр; В. спидометр; Г. светофор.

7. Перевод текста с английского языка на русский можно назвать:

А. процесс хранения информации; Б. процесс передачи информации; В. процесс получения информации; Г. процесс защиты информации; Д. процесс обработки информации.

8. К формальным языкам можно отнести:

А. английский язык; Б. язык программирования; В. язык жестов; Г. русский язык; Д. китайский язык.

9. Как называется упрощенное представление реального объекта?

А) оригинал; Б) прототип; В) модель; Г) система.

10. Процесс построения моделей называется:

А) моделирование; Б) конструирование; В) экспериментирование; Г) проектирование.

11. Информационная модель, состоящая из строк и столбцов, называется:

А) таблица; Б) график; В) схема; Г) чертеж.

12. Каково общее название моделей, которые представляют собой совокупность полезной и нужной информации об объекте?

А) материальные; Б) информационные; В) предметные; Г) словесные.

13. Схема электрической цепи является:

- А) табличной информационной моделью; Б) иерархической информационной моделью;
 В) графической информационной моделью; Г) словесной информационной моделью.

14. Знаковой моделью является:

- А) карта; Б) детские игрушки; В) глобус; Г) макет здания.

15. Укажите в моделировании процесса исследования температурного режима комнаты цель моделирования:

- А) конвекция воздуха в комнате; Б) исследование температурного режима комнаты;
 В) комната; Г) температура.

16. Правильные определения понятий приведены в пунктах:

- 1) моделируемый параметр – признаки и свойства объекта оригинала, которыми должна обязательно обладать модель;
 2) моделируемый объект – предмет или группа предметов, структура или поведение которых исследуется с помощью моделирования;
 3) закон – поведение моделируемого объекта.

- А) 1-2-3; Б) 2-3; В) 1-3; Г) 1-2.

17. Инструментом для компьютерного моделирования является:

- А) сканер; Б) компьютер; В) принтер; Г) рисунок.

18. Как называется средство для наглядного представления состава и структуры системы?

- А) таблица; Б) граф; В) текст; Г) рисунок.

19. Как называются модели, в которых на основе анализа различных условий принимается решение?

- А) словесные; Б) графические; В) табличные; Г) логические.

20. Решение задачи автоматизации продажи билетов требует использования:

- А) графического редактора; Б) текстового редактора; В) операционной системы; Г) языка программирования.

21. Совокупность условий, средств и методов на базе компьютерных систем, предназначенных для создания и использования информационных ресурсов, — это:

- А. Информационная индустрия. Б. Информационная технология. Г. Информационная среда.
 Д. Информационный процесс.

22. Термин «информатизация общества» означает:

- А. Увеличение количества избыточной информации в обществе.
 Б. Увеличение роли средств массовой информации.
 В. Эффективное использование информации в обществе.
 Г. Эффективное использование компьютеров в обществе.

Раздел 2. Общий состав и структуру персональных электронно-вычислительных машин (ЭВМ) и вычислительных систем**1 метод контроля – тестирование**

Проверяемые результаты:

- 32 - общий состав и структуру персональных электронно-вычислительных машин (ЭВМ) и вычислительных систем;

Тест Устройство компьютера. Архитектура ЭВМ и ВС вариант 1**1. Компьютер – это:**

- устройство для работы с текстами;
 электронное вычислительное устройство для обработки чисел;

устройство для хранения информации любого вида;
 многофункциональное электронное устройство для работы с информацией;
 устройство для обработки аналоговых сигналов.

2. Какое устройство в компьютере служит для обработки информации?

манипулятор "мышь"
 процессор
 клавиатура
 монитор
 оперативная память

3. Скорость работы компьютера зависит от:

тактовой частоты обработки информации в процессоре;
 наличия или отсутствия подключенного принтера;
 организации интерфейса операционной системы;
 объема внешнего запоминающего устройства;
 объема обрабатываемой информации.

4. Тактовая частота процессора – это:

число двоичных операций, совершаемых процессором в единицу времени;
 число вырабатываемых за одну секунду импульсов, синхронизирующих работу узлов компьютера;
 число возможных обращений процессора к оперативной памяти в единицу времени;
 скорость обмена информацией между процессором и устройствами ввода/вывода;
 скорость обмена информацией между процессором и ПЗУ.

5. Объем оперативной памяти определяет:

какой объем информации может храниться на жестком диске
 какой объем информации может обрабатываться без обращений к жесткому диску
 какой объем информации можно вывести на печать
 какой объем информации можно копировать

6. Укажите наиболее полный перечень основных устройств:

микропроцессор, сопроцессор, монитор;
 центральный процессор, оперативная память, устройства ввода/вывода;
 монитор, винчестер, принтер;
 АЛУ, УУ, сопроцессор;
 сканер, мышь, монитор, принтер.

7. Магистрально-модульный принцип архитектуры современных персональных компьютеров подразумевает такую логическую организацию его аппаратных компонентов, при которой:

каждое устройство связывается с другими напрямую;
 каждое устройство связывается с другими напрямую, а также через одну центральную магистраль;
 все они связываются друг с другом через магистраль, включающую в себя шины данных, адреса и управления;
 устройства связываются друг с другом в определенной фиксированной последовательности (кольцом);
 связь устройств друг с другом осуществляется через центральный процессор, к которому они все

подключаются.

8. Назовите устройства, входящие в состав процессора:

оперативное запоминающее устройство, принтер;
арифметико-логическое устройство, устройство управления;
кэш-память, видеопамять;
сканер, ПЗУ;
дисплейный процессор, видеоадаптер.

9. Процессор обрабатывает информацию:

в десятичной системе счисления
в двоичном коде
на языке Бейсик
в текстовом виде

10. Постоянное запоминающее устройство служит для:

сохранения программ начальной загрузки компьютера и тестирования его узлов;
хранения программы пользователя во время работы;
записи особо ценных прикладных программ;
хранения постоянно используемых программ;
постоянного хранения особо ценных документов.

11. Во время исполнения прикладная программа хранится:

в видеопамяти;
в процессоре;
в оперативной памяти;
на жестком диске;
в ПЗУ.

12. Адресуемость оперативной памяти означает:

дискретность структурных единиц памяти;
энергозависимость оперативной памяти;
возможность произвольного доступа к каждой единице памяти;
наличие номера у каждой ячейки оперативной памяти;
энергонезависимость оперативной памяти.

13. Персональный компьютер не будет функционировать, если отключить:

дисковод;
оперативную память;
мышь;
принтер;
сканер.

14. Для долговременного хранения информации служит:

оперативная память;
процессор;

внешний носитель;
 дисковод;
 блок питания.

15. Процесс хранения информации на внешних носителях принципиально отличается от процесса хранения информации в оперативной памяти:

тем, что на внешних носителях информация может храниться после отключения питания компьютера;
 объемом хранимой информации;
 различной скоростью доступа к хранимой информации;
 возможностью защиты информации;
 способами доступа к хранимой информации.

16. При отключении компьютера информация:

исчезает из оперативной памяти;
 исчезает из постоянного запоминающего устройства;
 стирается на «жестком диске»;
 стирается на магнитном диске;
 стирается на компакт-диске.

17. Дисковод – это устройство для:

обработки команд исполняемой программы;
 чтения/записи данных с внешнего носителя;
 хранения команд исполняемой программы;
 долговременного хранения информации;
 вывода информации на бумагу.

18. Какое устройство обладает наибольшей скоростью обмена информацией?

CD-ROM дисковод
 жесткий диск
 дисковод для гибких дисков
 микросхемы оперативной памяти

19. Какое из устройств предназначено для ввода информации:

процессор;
 принтер;
 ПЗУ;
 клавиатура;
 монитор.

20. Манипулятор «мышь» – это устройство:

модуляции и демодуляции;
 считывания информации;
 долговременного хранения информации;
 ввода информации;
 для подключения принтера к компьютеру.

21. Для подключения компьютера к телефонной сети используется:

модем;
 факс;
 сканер;
 принтер;
 монитор.

22. Принцип программного управления работой компьютера предполагает:

двоичное кодирование данных в компьютере;
 моделирование информационной деятельности человека при управлении компьютером;
 необходимость использования операционной системы для синхронной работы аппаратных средств;
 возможность выполнения без внешнего вмешательства целой серии команд;
 использование формул исчисления высказываний для реализации команд в компьютере.

23. Файл – это:

именованный набор однотипных элементов данных, называемых записями;
 объект, характеризующийся именем, значением и типом;
 совокупность индексированных переменных;
 совокупность фактов и правил;
 терм.

24. Расширение имени файла, как правило, характеризует:

время создания файла;
 объем файла;
 место, занимаемое файлом на диске;
 тип информации, содержащийся в файле;
 место создания файла

Тест «Устройство ПК»**1. Компьютер - это ...**

Электронный прибор с клавиатурой и экраном.
 Устройство для выполнения вычислений.
 Универсальное устройство для хранения, обработки и передачи информации.

2. Персональные компьютеры бывают ...

Монохромные, цветные, черно-белые.
 Настольные, портативные, карманные.
 Матричные, лазерные, струйные

3. В минимальный базовый набор устройств компьютера входят ...

Монитор, клавиатура, системный блок.
 Дисковод, принтер, монитор.
 Монитор, принтер, клавиатура.

4. Принтеры бывают ...

Настольные, портативные, карманные.
 Матричные, лазерные, струйные.

☐ Монохромные, цветные, черно-белые

5. Укажите, в какой из групп устройств перечислены устройства ввода-вывода

информации

- Стример, винчестер, мышь.
Монитор, принтер, клавиатура.
Винчестер, лазерный диск, дискета.
- 6. Укажите, в какой из групп устройств перечислены устройства вывода информации**
Принтер, винчестер, мышь.
Винчестер, лазерный диск, модем.
Монитор, принтер, плоттер, звуковые колонки.
- 7. Укажите, в какой из групп устройств перечислены устройства ввода информации**
Принтер, винчестер, мышь.
Мышь, клавиатура, джойстик, световое перо, сканер.
Монитор, принтер, плоттер, звуковые колонки.
- 8. Укажите, какое из перечисленных устройств относится к внешним устройствам компьютера ?**
Центральный процессор.
Сканер.
Оперативная память.
- 9. Укажите, какая из перечисленных групп устройств относится к внешней памяти компьютера?**
Монитор, дискета, мышь.
Дисковод, дискета, оперативная память.
Магнитная лента, лазерный диск, дискета.
- 10. Какое устройство предназначено для обработки информации?**
Процессор.
Дисковод.
Модем.
- 11. Какое устройство вывода можно использовать для получения бумажной копии документа?**
Монитор.
Принтер.
Сканер.
- 12. Где размещается внутренняя память компьютера?**
В мониторе.
На дисковом.
В системном блоке.
- 13. Где сохраняется информация (не исчезает) после отключения питания компьютера?**
В оперативной памяти.
В постоянной памяти.
В процессоре.
- 14. Какое устройство вывода используется для записи информации на диск?**
Монитор.
Принтер.
Дисковод.
- 15. Где обычно размещается винчестер?**
В мониторе.
В системном блоке.
В дисковом.
- 16. Где информация исчезает после отключения питания компьютера?**
В оперативной памяти.
В постоянной памяти.
На дискете.
- 17. Какое устройство предназначено для преобразования и передачи информации между**

удаленными компьютерами?

Процессор.
Дисковод.
Модем.

18. Дискеты, винчестеры, компакт-диски - это всё ...

Устройства для хранения информации.

☐ Устройства для кратковременного хранения информации.

Устройства для обработки информации.

19. Видеопамять - это часть оперативной памяти, которая предназначена для ...

Хранения текстовой информации.

Хранения информации о графическом изображении на экране.

Постоянного хранения графической информации.

20. ОЗУ - это ...

Основное записывающее устройство.

Оперативное запоминающее устройство.

Одноразовое запоминающее устройство.

21. Дисковод - это устройство для ...

Вывода информации на бумагу.

Перевода чисел из одной системы счисления в другие.

Долговременного хранения информации.

Чтения/записи данных с внешнего носителя.

22. Устройством ввода текстовой информации является ...

Системный блок.

Экран дисплея.

Клавиатура.

Дискета.

Раздел 3. Базовые системы, программные продукты и пакеты прикладных программ метод контроля – тестирование

Проверяемые результаты:

У1 - использовать изученные прикладные программные средства;

ЗЗ - базовые системы, пакеты прикладных программ.

Тест Операционная система и программное обеспечение

1. Операционные системы представляют собой программные продукты, входящие в состав:

- ☐ прикладного программного обеспечения;
- ☐ системного программного обеспечения;
- ☐ системы управления базами данных;
- ☐ систем программирования;
- ☐ уникального программного обеспечения.

2. Операционная система – это:

- ☐ совокупность основных устройств компьютера;
- ☐ система программирования на языке низкого уровня;
- ☐ набор программ, обеспечивающих работу всех аппаратных устройств компьютера и доступ пользователя к ним;
- ☐ совокупность программ, используемых для операций с документами;
- ☐ программа для уничтожения компьютерных вирусов.

3. Программы обслуживания устройств компьютера называются:

- ☐ загрузчиками;
- ☐ драйверами;
- ☐ трансляторами;
- ☐ интерпретаторами;
- ☐ компиляторами.

4. Программой-архиватором называют:

- ☐ компилятор
- ☐ программу для уменьшения информационного объема (сжатия) файлов;
- ☐ программу резервного копирования файлов;
- ☐ транслятор;
- ☐ систему управления базами данных.

5. Архивный файл представляет собой:

- ☐ файл, которым долго не пользовались;
- ☐ файл, защищенный от копирования;
- ☐ файл, сжатый с помощью архиватора;
- ☐ файл, защищенный от несанкционированного доступа;
- ☐ файл, зараженный компьютерным вирусом.

6. Какое из названных действий можно произвести с архивным файлом:

- ☐ переформатировать;
- ☐ распаковать;
- ☐ просмотреть;
- ☐ запустить на выполнение;
- ☐ отредактировать.

7. Степень сжатия файла зависит:

- ☐ только от типа файла;
- ☐ только от программы-архиватора;
- ☐ от типа файла и программы-архиватора;
- ☐ от производительности компьютера;

- ☐ от объема оперативной памяти персонального компьютера, на котором производится архивация файла.

8. Непрерывным архивом называют:

- ☐ совокупность нескольких файлов в одном архиве;
- ☐ архивный файл большого объема;
- ☐ архивный файл, содержащий файлы с одинаковыми расширениями;
- ☐ файл, заархивированный в нескольких архивных файлах;
- ☐ произвольный набор архивных файлов

9. Архивный файл отличается от исходного тем, что:

- ☐ доступ к нему занимает меньше времени;
- ☐ он в большей степени удобен для редактирования;
- ☐ он легче защищается от вирусов;
- ☐ он легче защищается от несанкционированного доступа;
- ☐ он занимает меньше места на диске.

10. С использованием архиватора Arj лучше всего сжимаются:

- ☐ тексты;
- ☐ рисунки;
- ☐ фотографии;
- ☐ видеофильмы;
- ☐ игровые программы.

11. Метод Хафмана архивации текстовых файлов основан на том, что:

- ☐ в сообщениях, кодирующих текст, часто встречаются несколько подряд идущих одинаковых байтов;
- ☐ текстовые значения обладают значительной избыточностью;
- ☐ текстовые значения допускают упаковку с потерей информации;
- ☐ в обычном тексте частоты появления разных символов различны;
- ☐ текстовые сообщения не обладают особой избыточностью.

12. В основе методов архивации изображений без потери информации лежит:

- ☐ идея учета того, что частоты появления разных байтов, кодирующих рисунок, различны;
- ☐ идея учета числа повторений одинаковых байтов, кодирующих рисунок;
- ☐ идея учета особенностей человеческого восприятия изображений;
- ☐ идея учета малой избыточности кодируемого рисунка;
- ☐ идея учета значительной избыточности кодируемого рисунка.

13. Компьютерные вирусы:

- ☐ возникают в связи со сбоями в аппаратных средствах компьютера;

- ☐ пишутся людьми специально для нанесения ущерба пользователям ПК;
- ☐ зарождаются при работе неверно написанных программных продуктов;
- ☐ являются следствием ошибок в ОС;
- ☐ имеют биологическое происхождение.

14. Отличительными особенностями компьютерного вируса являются:

- ☐ значительный объем программного кода;
- ☐ необходимость запуска со стороны пользователя;
- ☐ способность к повышению помехоустойчивости операционной системы;
- ☐ маленький объем; способность к самостоятельному запуску и многократному копированию кода, к созданию помех корректной работе компьютера;
- ☐ легкость распознавания.

15. Создание компьютерных вирусов является:

- ☐ последствием сбоев ОС;
- ☐ развлечением программистов;
- ☐ побочным эффектом при разработке программного обеспечения;
- ☐ преступлением;
- ☐ необходимым компонентом подготовки программистов.

16. Загрузочные вирусы характеризуются тем, что:

- ☐ поражают загрузочные сектора дисков;
- ☐ поражают программы в начале их работы;
- ☐ запускаются при запуске компьютера;
- ☐ изменяют весь код заражаемого файла;
- ☐ всегда меняют начало и длину файла.

17. Файловый вирус:

- ☐ поражают загрузочные сектора дисков;
- ☐ всегда изменяют код заражаемого файла;
- ☐ всегда меняет длину файла;
- ☐ всегда меняет начало файла;
- ☐ всегда меняет начало и длину файла.

18. Назначение антивирусных программ под названием детекторы:

- ☐ обнаружение и уничтожение вирусов;
- ☐ контроль возможных путей распространения компьютерных вирусов;
- ☐ обнаружение компьютерных вирусов;
- ☐ «излечение» зараженных файлов;

- ☐ уничтожение зараженных файлов.

19. К антивирусным программам не относится:

- ☐ сторожа;
- ☐ фаги;
- ☐ ревизоры;
- ☐ интерпретаторы;
- ☐ вакцины.

Тест "Электронные таблицы"

1. Электронная таблица — это:

- ☐ прикладная программа, предназначенная для обработки структурированных в виде таблицы данных;
- ☐ прикладная программа для обработки кодовых таблиц;
- ☐ устройство персонального компьютера, управляющее его ресурсами в процессе обработки данных в табличной форме;
- ☐ системная программа, управляющая ресурсами персонального компьютера при обработке таблиц.

2. Электронная таблица предназначена для:

- ☐ осуществляемой в процессе экономических, бухгалтерских, инженерных расчетов обработки преимущественно числовых данных, структурированных с помощью таблиц,;
- ☐ упорядоченного хранения и обработки значительных массивов данных;
- ☐ визуализации структурных связей между данными, представленными в таблицах;
- ☐ редактирования графических представлений юольших объемов информации.

3. Электронная таблица представляет собой:

- ☐ совокупность нумерованных строк и поименованных с использованием букв латинского алфавита столбцов;
- ☐ совокупность поименованных с использованием букв латинского алфавита строк и нумерованных столбцов;
- ☐ совокупность пронумерованных строк и столбцов;
- ☐ совокупность строк и столбцов, именуемых пользователем произвольным образом.

4. Принципиальным отличием электронной таблицы от обычной является:

- ☐ возможность автоматического пересчета задаваемых по формулам данных при изменении исходных;
- ☐ возможность обработки данных, структурированных в виде таблицы;
- ☐ возможность наглядного представления связей между обрабатываемыми данными;
- ☐ возможность обработки данных, представленных в строках различного типа.

5. Строки электронной таблицы:

- ☐ именуются пользователем произвольным образом;

- ☐ обозначаются буквами русского алфавита А...Я;
 - ☐ обозначаются буквами латинского алфавита;
 - ☐ нумеруются.
- 6. Столбцы электронной таблицы:**
- ☐ обозначаются буквами латинского алфавита;
 - ☐ нумеруются;
 - ☐ обозначаются буквами русского алфавита А...Я;
 - ☐ именуются пользователем произвольным образом.
- 7. Для пользователя ячейка электронной таблицы идентифицируется:**
- ☐ путем последовательного указания имени столбца и номера строки, на пересечении которых располагается ячейка;
 - ☐ адресом машинного слова оперативной памяти, отведенного под ячейку;
 - ☐ специальным кодовым словом;
 - ☐ именем, произвольно задаваемым пользователем.
- 8. Вычислительные формулы в ячейках электронной таблицы записываются:**
- ☐ в обычной математической записи;
 - ☐ специальным образом с использованием встроенных функций и по правилам, принятым для записи выражений в языках программирования;
 - ☐ по правилам, принятым исключительно для электронных таблиц;
 - ☐ по правилам, принятым исключительно для баз данных.
- 9. Выражение $3(A1+B1) : 5(2B1-3A2)$, записанное в соответствии с правилами, принятыми в математике, в электронной таблице имеет вид:**
- ☐ $3*(A1+B1)/(5*(2*B1-3*A2));$
 - ☐ $3(A1+B1)/5(2B1-3A2);$
 - ☐ $3(A1+B1): 5(2B1-3A2);$
 - ☐ $3(A1+B1)/(5(2B1-3A2)).$
- 10. Среди приведенных формул отыщите формулу для электронной таблицы:**
- ☐ $A3B8+12;$
 - ☐ $A1=A3*B8+12;$
 - ☐ $A3*B8+12;$
 - ☐ $=A3*B8+12.$
- 11. Запись формулы в электронной таблице не может включать в себя**
- ☐ знаки арифметических операций;
 - ☐ числовые выражения;
 - ☐ имена ячеек;

- ☐ текст.
- 12. При перемещении или копировании в электронной таблице абсолютные ссылки:**
- ☐ не изменяются;
 - ☐ преобразуются вне зависимости от нового положения формулы;
 - ☐ преобразуются в зависимости от нового положения формулы;
 - ☐ преобразуются в зависимости от длины формулы.
- 13. При перемещении или копировании в электронной таблице относительные ссылки:**
- ☐ преобразуются в зависимости от нового положения формулы.
 - ☐ не изменяются;
 - ☐ преобразуются вне зависимости от нового положения формулы.
 - ☐ преобразуются в зависимости от длины формулы.
- 14. В ячейке электронной таблицы Н5 записана формула =B5*V5. Какая формула будет получена из нее при копировании в ячейку Н7:**
- ☐ =\$B5*V5;
 - ☐ =B5*V5;
 - ☐ =\$B5*\$V5;
 - ☐ =B7*V7.
- 15. В ячейке электронной таблицы Н5 записана формула =\$B\$5*V5. Какая формула будет получена из нее при копировании в ячейку Н7:**
- ☐ =\$B\$7*V7;
 - ☐ =\$B\$5*V5;
 - ☐ =\$B\$5*V7;
 - ☐ =B\$7*V7.
- 16. В ячейке электронной таблицы Н5 записана формула =\$B\$5*5. Какая формула будет получена из нее при копировании в ячейку Н7:**
- ☐ =B\$5*7;
 - ☐ =\$B\$5*7;
 - ☐ =\$B\$7*7;
 - ☐ =\$B\$5*5.
- 17. Диапазон — это:**
- ☐ совокупность клеток, образующих в таблице область прямоугольной формы;
 - ☐ все ячейки одной строки;
 - ☐ все ячейки одного столбца;
 - ☐ множество допустимых значений.
- 18. Сколько ячеек электронной таблицы в диапазоне А2:В4:**

- ☐ 8;
- ☐ 2;
- ☐ 6;
- ☐ 4.

19. В электронной таблице в ячейке A1 записано число 5, в B1 — формула $=A1*2$, в C1 формула $=A1+B1$. Чему равно значение C1:

- ☐ 15;
- ☐ 10;
- ☐ 20;
- ☐ 25.

20. В электронной таблице в ячейке A1 записано число 10, в B1 — формула $=A1/2$, в C1 формула $=СУММ(A1:B1)*2$. Чему равно значение C1:

- ☐ 10;
- ☐ 150;
- ☐ 100;
- ☐ 30.

21. Активная ячейка — это ячейка:

- ☐ для записи команд;
- ☐ содержащая формулу, включающую в себя имя ячейки, в которой выполняется ввод данных;
- ☐ формула в которой содержит ссылки на содержимое зависимой ячейки;
- ☐ в которой выполняется ввод данных.

22. Деловая графика представляет собой:

- ☐ график совещания;
- ☐ графические иллюстрации;
- ☐ совокупность графиков функций;
- ☐ совокупность программных средств, позволяющих представить в графическом виде закономерности изменения числовых данных.

23. Диаграмма — это:

- ☐ форма графического представления числовых значений, которая позволяет облегчить интерпретацию числовых данных;
- ☐ график;
- ☐ красиво оформленная таблица;
- ☐ карта местности.

24. Какой тип диаграммы, как правило, используется для построения обычных графиков функций:

- ☐ гистограмма;

- ☐ линейчатая диаграмма;
- ☐ радиальная диаграмма;
- ☐ круговая диаграмма;
- ☐ точечная диаграмма.

25. Линейчатая диаграмма — это:

- ☐ диаграмма, в которой отдельные значения представлены полосами различной длины, расположенными горизонтально вдоль оси X;
- ☐ диаграмма, отдельные значения которой представлены точками в декартовой системе координат;
- ☐ диаграмма, в которой отдельные значения представлены вертикальными столбиками различной высоты;
- ☐ диаграмма, представленная в виде круга разбитого на секторы, и в которой допускается только один ряд данных.

26. Гистограмма — это:

- ☐ диаграмма, в которой отдельные значения представлены вертикальными столбцами различной высоты;
- ☐ диаграмма, для представления отдельных значений которой используются параллелепипеды, размещенные вдоль оси X;
- ☐ диаграмма, в которой используется система координат с тремя координатными осями, что позволяет получить эффект пространственного представления рядов данных.;
- ☐ диаграмма, в которой отдельные значения представлены полосами различной длины, расположенными горизонтально вдоль оси X.

27. Круговая диаграмма — это:

- ☐ диаграмма, представленная в виде круга разбитого на секторы, и в которой допускается только один ряд данных;
- ☐ диаграмма, отдельные значения которой представлены точками в декартовой системе координат;
- ☐ диаграмма, в которой отдельные ряды данных представлены в виде закрашенных разными цветами областей;
- ☐ диаграмма, в которой используется система координат с тремя координатными осями, что позволяет получить эффект пространственного представления рядов данных.

28. Диаграмма, отдельные значения которой представлены точками в декартовой системе координат, называется:

- ☐ линейчатой;
- ☐ точечной;
- ☐ круговой;
- ☐ гистограммой.

29. Гистограмма наиболее пригодна для:

- ☐ для отображения распределений;
- ☐ сравнения различных членов группы;
- ☐ для отображения динамики изменения данных;

- ☐ для отображения удельных соотношений различных признаков.

ТЕСТ Текстовая информация

1. С помощью компьютера текстовую информацию можно:

- ☐ хранить, получать и обрабатывать;
- ☐ только хранить;
- ☐ только получать;
- ☐ только обрабатывать.

2. Устройством ввода текстовой информации является:

- ☐ мышь;
- ☐ экран дисплея;
- ☐ клавиатура;
- ☐ дискета.

3. Устройством для вывода текстовой информации является:

- ☐ клавиатура;
- ☐ экран дисплея;
- ☐ дисковод;
- ☐ мышь.

4. Текстовый редактор — это программа, предназначенная для:

- ☐ работы с текстовой информацией в процессе делопроизводства, редакционно-издательской деятельности и др.;
- ☐ работы с изображениями в процессе создания игровых программ;
- ☐ управления ресурсами ПК при создании документов;
- ☐ автоматического перевода с символических языков в машинные коды.

5. Текстовый редактор может быть использован для:

- ☐ сочинения музыкального произведения;
- ☐ рисования;
- ☐ написания сочинения;
- ☐ совершения вычислительных операций.

6. Что пропущено в ряду: “символ — ... — строка — фрагмент текста”:

- ☐ слово;
- ☐ абзац;
- ☐ страница;
- ☐ текст.

7. **К числу основных преимуществ работы с текстом в текстовом редакторе (в сравнении с пишущей машинкой) следует назвать:**
- ☐ возможность многократного редактирования текста;
 - ☐ возможность более быстрого набора текста;
 - ☐ возможность уменьшения трудоемкости при работе с текстом;
 - ☐ возможность использования различных шрифтов при наборе текста.
8. **К числу основных функций текстового редактора относятся:**
- ☐ копирование, перемещение, уничтожение и сортировка фрагментов текста;
 - ☐ создание, редактирование, сохранение, печать текстов;
 - ☐ управление ресурсами ПК и процессами, использующими эти ресурсы при создании текста;
 - ☐ автоматическая обработка информации, представленной в текстовых файлах.
9. **При работе с текстовым редактором необходимы следующие аппаратные средства персонального компьютера:**
- ☐ клавиатура, дисплей, процессор, оперативное запоминающее устройство;
 - ☐ внешнее запоминающее устройство, принтер;
 - ☐ мышь, сканер, жесткий диск;
 - ☐ модем, плоттер.
10. **Сортировкой называют:**
- ☐ процесс поиска наибольшего и наименьшего элементов массива;
 - ☐ процесс частичного упорядочивания некоторого множества;
 - ☐ любой процесс перестановки элементов некоторого множества;
 - ☐ процесс линейного упорядочивания некоторого множества;
 - ☐ процесс выборки элементов множества, удовлетворяющих заданному условию.
11. **Набор текста в текстовом редакторе осуществляется с помощью:**
- ☐ мыши;
 - ☐ сканера;
 - ☐ модема;
 - ☐ клавиатуры.
12. **Символ, вводимый с клавиатуры при наборе текста, отображается на экране дисплея в позиции, определяемой:**
- ☐ задаваемыми координатами;
 - ☐ положением курсора;
 - ☐ адресом;
 - ☐ положением предыдущей набранной буквы.
13. **Курсор — это:**

- ☐ устройство ввода текстовой информации;
- ☐ клавиша на клавиатуре;
- ☐ наименьший элемент изображения на экране;
- ☐ отметка на экране дисплея, указывающая позицию, в которой будет отображен вводимый с клавиатуры символ.

14. Сообщение о том, где находится курсор:

- ☐ указывается в строке состояния текстового редактора;
- ☐ указывается в меню текстового редактора;
- ☐ указывается в окне текстового редактора;
- ☐ совсем не указывается на экране.

15. Для переключения режимов при наборе прописных и строчных букв в текстовых редакторах, как правило, служит клавиша:

- ☐ <Caps Lock>;
- ☐ <Shift >;
- ☐ <Enter>;
- ☐ <Ctrl>.

16. При наборе текста одно слово от другого отделяется:

- ☐ точкой;
- ☐ пробелом;
- ☐ запятой;
- ☐ двоеточием.

17. Редактирование текста представляет собой:

- ☐ процесс внесения изменений в имеющийся текст;
- ☐ процедуру сохранения текста на диске в виде текстового файла;
- ☐ процесс передачи текстовой информации по компьютерной сети;
- ☐ процедуру считывания с внешнего запоминающего устройства ранее созданного текста.

18. Какая операция нарушает признак, по которому подобраны все остальные операции из приводимого ниже списка:

- ☐ печать текста;
- ☐ удаление в тексте неверно набранного символа;
- ☐ вставка пропущенного символа;
- ☐ замена неверно набранного символа;
- ☐ форматирование текста.

19. Какая операция нарушает признак, по которому подобраны все остальные операции из приводимого ниже списка:

- ☐ удаление фрагмента текста;

- ☐ форматирование текста;
- ☐ перемещение фрагмента текста;
- ☐ сохранение текста;
- ☐ копирование текста.

20. При редактировании текста для удаления неверно набранного символа используется клавиша:

- ☐ <Insert>;
- ☐ <Enter>;
- ☐ <Esc>;
- ☐ <Delete>.

21. Клавиша <Backspace> используется для удаления:

- ☐ символа, стоящего слева от курсора;
- ☐ символа, находящегося в позиции курсора;
- ☐ символа, расположенного справа от курсора;
- ☐ целиком всей строки.

22. Процедура форматирования текста предусматривает:

- ☐ запись текста в буфер;
- ☐ удаление текста;
- ☐ отмену предыдущей операции, совершенной над текстом;
- ☐ автоматическое расположение текста в соответствии с определенными правилами.

23. В процессе форматирования текста меняется:

- ☐ параметры страницы;
- ☐ размер шрифта;
- ☐ вид текста;
- ☐ последовательность набранных символов.

24. Копирование текстового фрагмента в текстовом редакторе предусматривает в первую очередь:

- ☐ указание позиции, начиная с которой должен копироваться фрагмент;
- ☐ выделение копируемого фрагмента;
- ☐ выбор соответствующего пункта меню;
- ☐ открытие нового текстового окна.

25. Среди названных ниже характерных режимов для различных текстовых редакторов укажите тот, в котором осуществляется сохранение созданного и отредактированного текста:

- ☐ режим работы с файлами;

- ☐ режим ввода–редактирования;
- ☐ режим поиска по контексту и замены;
- ☐ режим орфографического контроля.

Продолжите, выбрав нужное:

26. “Библиотека — каталог”;
 “Книга — оглавление”;
 “Текстовый редактор — ...”.

- ☐ текст;
- ☐ окно;
- ☐ рабочее поле;
- ☐ меню.

27. **Меню текстового редактора — это:**

- ☐ часть его интерфейса, обеспечивающая переход к выполнению различных операций над текстом;
- ☐ подпрограмма, обеспечивающая управление ресурсами ПК при создании документа;
- ☐ своеобразное “окно”, через которое текст просматривается на экране;
- ☐ информация о текущем состоянии текстового редактора.

28. **Для выбора необходимого раздела меню текстового редактора, как правило, используются:**

- ☐ клавиша <Enter>;
- ☐ клавиши управления курсором;
- ☐ клавиша <Esc>;
- ☐ не указанные функциональные клавиши.

29. **Предположим, что курсор находится в позиции одного из разделов меню. После нажатия клавиши <Enter>:**

- ☐ будет осуществлен вызов данного раздела меню;
- ☐ будет осуществлен возврат из данного раздела меню в рабочее поле текстового редактора;
- ☐ произойдет перемещение курсора на другой раздел меню;
- ☐ ничего не случится.

30. **Возврат из вызванного раздела в меню текстового редактора, как правило, осуществляется по нажатию клавиши:**

- ☐ <Enter>;
- ☐ <Esc>;
- ☐ управления курсором;
- ☐ <пробел>.

31. **Поиск слова в тексте по заданному образцу является процессом:**

- ☐ обработки информации;

- ☐ хранения информации;
- ☐ передачи информации;
- ☐ уничтожения информации.

32. Сколько слов будет найдено (выделено, указано) в процессе автоматического поиска в тексте: “Далеко за отмелью, в ельнике, раздалась птичья трель”, если в качестве образца задать слово “ель”:

- ☐ 1 раз;
- ☐ 0 раз;
- ☐ 3 раза;
- ☐ 2 раза.

33. Текст, набранный в текстовом редакторе, хранится на внешнем запоминающем устройстве (магнитном, оптических дисках и др.):

- ☐ в виде файла;
- ☐ таблицы кодировки;
- ☐ каталога;
- ☐ директории.

34. Двоичный код каждого символа при кодировании текстовой информации в персональном компьютере занимает в его памяти:

- ☐ 4 бита;
- ☐ 1 бит;
- ☐ 2 байта;
- ☐ 1 байт.

35. Для представления текстовой информации в компьютере используется алфавит мощностью:

- ☐ 33 символа;
- ☐ 256 символов;
- ☐ 29 символов;
- ☐ 2 символа.

36. Гипертекст — это:

- ☐ способ организации текстовой информации, внутри которой установлены смысловые связи между ее различными фрагментами;
- ☐ обычный, но очень большой по объему текст;
- ☐ текст, буквы которого набраны шрифтом большого размера;
- ☐ распределенная совокупность баз данных, содержащих тексты.

37. В режиме работы с файлами в текстовом редакторе пользователь осуществляет:

- ☐ сохранение файлов, их загрузку с внешнего устройства;

- ☐ обращение к справочной информации;
- ☐ копирование фрагментов текстового файла;
- ☐ редактирование текстового файла.

38. При считывании текстового файла с диска пользователь должен указать:

- ☐ размеры файла;
- ☐ тип файла;
- ☐ имя файла;
- ☐ дату создания файла.

Тест БАЗЫ ДАННЫХ

1. База данных - это?

- ☐ набор данных, собранных на одной дискете;
- ☐ данные, предназначенные для работы программы;
- ☐ совокупность взаимосвязанных данных, организованных по определенным правилам, предусматривающим общие принципы описания, хранения и обработки данных;
- ☐ данные, пересылаемые по коммуникационным сетям.

2. Фактографическая база данных - это?

- ☐ БД, которая содержит краткие сведения об описываемых объектах, представленные в строго определенном формате;
- ☐ БД, которая содержит обширную информацию самого разного типа: текстовую, графическую, звуковую, мультимедийную;
- ☐ БД, которая содержит информацию определенной направленности;
- ☐ БД, которая содержит информацию отдельного пользователя ЭВМ.

3. Примером фактографической базы данных (БД) является БД, содержащая:

- ☐ сведения о кадровом составе учреждения;
- ☐ законодательные акты;
- ☐ приказы по учреждению;
- ☐ нормативные финансовые документы.

4. Документальная база данных - это?

- ☐ БД, которая содержит краткие сведения об описываемых объектах, представленные в строго определенном формате;
- ☐ БД, которая содержит обширную информацию самого разного типа: текстовую, графическую, звуковую, мультимедийную;
- ☐ БД, которая содержит информацию определенной направленности;
- ☐ БД, которая содержит информацию отдельного пользователя ЭВМ.

5. Примером документальной базы данных является БД, содержащая:

- ☐ законодательные акты;
- ☐ сведения о кадровом составе учреждения;
- ☐ сведения о финансовом состоянии учреждения;
- ☐ сведения о проданных билетах.

6. Ключами поиска в системе управления базами данных называются:

- ☐ диапазон записей файла БД, в котором осуществляется поиск;
- ☐ логические выражения, определяющие условия поиска;
- ☐ поля, по значению которых осуществляется поиск;
- ☐ номера записей, удовлетворяющих условиям поиска;
- ☐ номер первой по порядку записи, удовлетворяющей условиям поиска.

7. Информационная система - это?

- ☐ система, в которой хранится информация о состоянии сети INTERNET
- ☐ комплекс аппаратно-программных средств, предназначенный для хранения и поиска информации;
- ☐ совокупность базы данных и всего комплекса аппаратно-программных средств для ее хранения, изменения и поиска информации, для взаимодействия с пользователем;
- ☐ система, которая предоставляет пользователю требуемую им информацию.

8. Иерархическая база данных - это?

- ☐ БД, в которой информация организована в виде прямоугольных таблиц;
- ☐ БД, в которой элементы в записи упорядочены, т.е. один элемент считается главным, остальные подчиненными;
- ☐ БД, в которой записи расположена в произвольном порядке;
- ☐ БД, в которой существует возможность устанавливать дополнительно к вертикальным иерархическим связям горизонтальные связи.

9. В иерархической базе данных совокупность данных и связей между ними описывается:

- ☐ таблицей;
- ☐ сетевой схемой;
- ☐ древовидной структурой;
- ☐ совокупностью таблиц.

10. Примером иерархической базы данных является:

- ☐ страница классного журнала;
- ☐ каталог файлов, хранимых на диске;
- ☐ расписание поездов;

- ☐ электронная таблица.

11. Сетевая база данных предполагает такую организацию данных, при которой:

- ☐ связи между данными отражаются в виде таблицы;
- ☐ связи между данными описываются в виде дерева;
- ☐ помимо вертикальных иерархических связей (между данными) существуют и горизонтальные;
- ☐ связи между данными отражаются в виде совокупности нескольких таблиц.

12. Реляционная база данных - это?

- ☐ БД, в которой информация организована в виде прямоугольных таблиц;
- ☐ БД, в которой элементы в записи упорядочены, т.е. один элемент считается главным, остальные подчиненными;
- ☐ БД, в которой записи расположена в произвольном порядке;
- ☐ БД, в которой существует возможность устанавливать дополнительно к вертикальным иерархическим связям горизонтальные связи.

13. Наиболее точным аналогом реляционной базы данных может служить:

- ☐ неупорядоченное множество данных;
- ☐ вектор;
- ☐ генеалогическое дерево;
- ☐ двумерная таблица.

14. Поле-это?

- ☐ строка таблицы;
- ☐ столбец таблицы;
- ☐ совокупность однотипных данных;
- ☐ некоторый показатель, который характеризует числовым, текстовым или иным значением.

15. Поля реляционной базы данных:

- ☐ именуются пользователем произвольно с определенными ограничениями;
- ☐ автоматически нумеруются;
- ☐ именуются по правилам, специфичным для каждой конкретной СУБД;
- ☐ нумеруются по правилам, специфичным для каждой конкретной СУБД.

16. Структура реляционной базы данных (БД) полностью определяется:

- ☐ перечнем названий полей и указанием числа записей БД;
- ☐ перечнем названий полей с указанием их ширины и типов;
- ☐ числом записей в БД;
- ☐ содержанием записей, хранящихся в БД.

17. Запись-это?

- ☐ строка таблицы;
- ☐ столбец таблицы;
- ☐ совокупность однотипных данных;
- ☐ некоторый показатель, который характеризует объект числовым, текстовым или иным значением.

18. Структура реляционной базы данных (БД) меняется при удалении:

- ☐ одного из полей;
- ☐ одной записи;
- ☐ нескольких записей;
- ☐ всех записей.

19. В записи реляционной базы данных (БД) может содержаться:

- ☐ неоднородная информация (данные разных типов);
- ☐ исключительно однородная информация (данные только одного типа);
- ☐ только текстовая информация;
- ☐ исключительно числовая информация.

20. В поле реляционной базы данных (БД) могут быть записаны:

- ☐ только номера записей;
- ☐ как числовые, так и текстовые данные одновременно;
- ☐ данные только одного типа;
- ☐ только время создания записей.

21. Значение выражения $0,7-3>2$ относится к следующему типу данных:

- ☐ числовому;
- ☐ логическому;
- ☐ символьному;
- ☐ текстовому.

22. Система управления базами данных (СУБД) —это:

- ☐ программная система, поддерживающая наполнение и манипулирование данными в файлах баз данных;
- ☐ набор программ, обеспечивающий работу всех аппаратных устройств компьютера и доступ пользователя к ним;
- ☐ прикладная программа для обработки текстов и различных документов;
- ☐ оболочка операционной системы, позволяющая более комфортно работать с файлами.

23. В число основных функций СУБД не входит:

- ☐ определение того, какая именно информация (о чем) будет храниться в базе данных;
- ☐ создание структуры файла базы данных;

- ☐ первичный ввод, пополнение, редактирование данных;
- ☐ поиск и сортировка данных.

24. Наиболее распространенными в практике являются базы данных следующего типа:

- ☐ распределенные;
- ☐ иерархические;
- ☐ сетевые;
- ☐ реляционные.

25. Макет таблицы - это?

- ☐ общий вид таблицы;
- ☐ описание строк таблицы;
- ☐ описание столбцов таблицы;
- ☐ фиксированное число строк и столбцов таблицы.

26. При поиске по условию ГОД РОЖДЕНИЯ>1958 AND ДОХОД<3500 будут найдены фамилии лиц:

- ☐ имеющих доход менее 3500 и тех, кто родился в 1958 году и позже;
- ☐ имеющих доход менее 3500 или тех, кто родился в 1958 году;
- ☐ имеющих доход менее 3500 или тех, кто родился в 1959 году и позже;
- ☐ имеющих доход менее 3500 и тех, кто родился в 1959 году и позже.

Предположим, что некоторая база данных содержит поля «ФАМИЛИЯ», «ГОД РОЖДЕНИЯ», «ДОХОД».

27. Следующая запись этой БД будет найдена при поиске по условию ГОД РОЖДЕНИЯ>1958 OR ДОХОД<3500

- ☐ Петров, 1956, 3600;
- ☐ Иванов, 1956, 2400;
- ☐ Сидоров, 1957, 5300;
- ☐ Козлов, 1952, 12000.

Предположим, что некоторая база данных описывается следующим перечнем записей:

- 1) Иванов, 1956, 2400;
- 2) Сидоров, 1957, 5300;

**28. 3) Петров, 1956, 3600;
4) Козлов, 1952, 1200;**

Следующие записи поменяются местами при сортировке по возрастанию этой БД, если она будет осуществляться по первому полю:

- ☐ 1-я и 4-я;
- ☐ 1-я и 3-я;
- ☐ 2-я и 4-я;

ГРАФИЧЕСКИЙ РЕДАКТОР ТЕСТ

1. Одной из основных функций графического редактора является:
 1. ввод изображений;
 2. хранение кода изображения;
 3. создание изображений;
 4. просмотр и вывод содержимого видеопамати.
2. Элементарным объектом, используемым в растровом графическом редакторе, является:
 1. точка экрана (пиксель);
 2. прямоугольник;
 3. круг;
 4. палитра цветов;
 5. символ.
3. Деформация изображения при изменении размера рисунка - один из недостатков:
 1. векторной графики;
 2. растровой графики.
4. Прimitивами в графическом редакторе называют:
 1. простейшие фигуры, рисуемые с помощью специальных инструментов графического редактора;
 2. операции, выполняемые над файлами, содержащими изображения, созданные в графическом редакторе;
 3. среду графического редактора;
 4. режим работы графического редактора.
5. Кнопки панели инструментов, палитра, рабочее поле, меню образуют:
 1. полный набор графических примитивов графического редактора;
 2. среду графического редактора;
 3. перечень режимов работы графического редактора;
 4. набор команд, которыми можно воспользоваться при работе с графическим редактором.
6. Наименьшим элементом поверхности экрана, для которого могут быть заданы адрес, цвет и интенсивность, является:
 1. точка;
 2. зерно люминофора;
 3. пиксель;
 4. растр.
7. Сетка которую на экране образуют пиксели, называют:
 1. видеопамать;
 2. видеоадаптер;
 3. растр;
 4. дисплейный процессор.
8. Графика с представлением изображения в виде совокупностей точек называется:
 1. фрактальной;
 2. растровой;
 3. векторной;
 4. прямолинейной.
9. Пиксель на экране монитора представляет собой:
 1. минимальный участок изображения, которому независимым образом можно задать цвет;
 2. двоичный код графической информации;
 3. электронный луч;
 4. совокупность 16 зерен люминофора.
10. Видеоадаптер - это:
 1. устройство, управляющее работой монитора;

2. программа, распределяющая ресурсы видеопамати;
 3. электронное энергозависимое устройство для хранения информации о графическом изображении;
 4. процессор монитора.
11. Видеопамать - это:
1. электронное устройство для хранения двоичного кода изображения, выводимого на экран;
 2. программа, распределяющая ресурсы ПК при обработке изображения;
 3. устройство, управляющее работой монитора;
 4. часть оперативного запоминающего устройства.
12. Для хранения 256-цветного изображения на кодирование одного пикселя выделяется:
1. 2 байта;
 2. 4 байта;
 3. 256 бит;
 4. 1 байт.
13. Цвет точки на экране цветного монитора формируется из сигнала:
1. красного, зеленого, синего и яркости;
 2. красного, зеленого, синего;
 3. желтого, зеленого, синего и красного;
 4. желтого, синего, красного и белого;
 5. желтого, синего, красного и яркости.
14. Растровый графический файл содержит черно-белое изображение (без градаций серого) размером 100 x 100 точек. Каков информационный объем этого файла:
1. 10000 бит;
 2. 10000 байт;
 3. 10 Кбайт;
 4. 1000 бит.
15. Растровый графический файл содержит черно-белое изображение с 16 градациями серого цвета размером 10 x 10 точек. Каков информационный объем этого файла:
1. 100 бит;
 2. 400 байт;
 3. 800 бит;
 4. 100 байт?
16. Для двоичного кодирования цветного рисунка (256 цветов) размером 10 x 10 точек требуется:
1. 100 бит;
 2. 100 байт;
 3. 400 бит;
 4. 800 байт.

КЛЮЧ

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
3	1	2	1	2	3	3	2	1	1	1	4	1	1	2	2

Дифференцированный зачет ТЕСТ

(контрольный)

Контрольный тест по дисциплине «Информатика» 1 вариант

1. Компьютер это -

1. электронное вычислительное устройство для обработки чисел;
2. устройство для хранения информации любого вида;
3. multifunctional электронное устройство для работы с информацией;

4. устройство для обработки аналоговых сигналов.
2. Тактовая частота процессора - это:
 1. число двоичных операций, совершаемых процессором в единицу времени;
 2. количество тактов, выполняемых процессором в единицу времени;
 3. число возможных обращений процессора к оперативной памяти в единицу времени;
 4. скорость обмена информацией между процессором и устройством ввода/вывода;
 5. скорость обмена информацией между процессором и ПЗУ.
3. Постоянное запоминающее устройство служит для:
 1. хранения программы пользователя во время работы;
 2. записи особо ценных прикладных программ;
 3. хранения постоянно используемых программ;
 4. хранение программ начальной загрузки компьютера и тестирование его узлов;
 5. постоянно хранения особо ценных документов.
4. Хранение информации на внешних носителях отличается от хранения информации в оперативной памяти:
 1. тем, что на внешних носителях информация может храниться после отключения питания компьютера;
 2. объемом хранения информации;
 3. возможность защиты информации;
 4. способами доступа к хранимой информации.
5. При отключении компьютера информация стирается:
 1. из оперативной памяти;
 2. из ПЗУ;
 3. на магнитном диске;
 4. на компакт-диске.
6. Для подключения компьютера к телефонной сети используется:
 1. модем;
 2. плоттер;
 3. сканер;
 4. принтер;
 5. монитор.
7. Файл - это:
 1. элементарная информационная единица, содержащая последовательность байтов и имеющая уникальное имя;
 2. объект, характеризующихся именем, значением и типом;
 3. совокупность индексированных переменных;
 4. совокупность фактов и правил.
8. Полный путь файлу: c:\books\raskaz.txt. Каково имя файла?
 1. books\raskaz;.
 2. raskaz.txt;
 3. books\raskaz.txt;
 4. txt.
10. Какое устройство обладает наибольшей скоростью обмена информацией:
 1. CD-ROM дисковод;
 2. жесткий диск;
 3. дисковод для гибких магнитных дисков;
 4. оперативная память;
 5. регистры процессора?
11. Сжатый файл представляет собой:
 1. файл, которым долго не пользовались;
 2. файл, защищенный от копирования;
 3. файл, упакованный с помощью архиватора;

4. файл, защищенный от несанкционированного доступа;
 5. файл, зараженный компьютерным вирусом.
12. Сжатый файл отличается от исходного тем, что:
1. доступ к нему занимает меньше времени;
 2. он в большей степени удобен для редактирования;
 3. он легче защищается от вирусов;
 4. он легче защищается от несанкционированного доступа;
 5. он занимает меньше места.
13. Отличительными особенностями компьютерного вируса являются:
1. значительный объем программного кода;
 2. необходимость запуска со стороны пользователя;
 3. способность к повышению помехоустойчивости операционной системы;
 4. маленький объем; способность к самостоятельному запуску и к созданию помех корректной работе компьютера;
 5. легкость распознавания.
14. Текстовый редактор - программа, предназначенная для
1. создания, редактирования и форматирования текстовой информации;
 2. работы с изображениями в процессе создания игровых программ;
 3. управление ресурсами ПК при создании документов;
 4. автоматического перевода с символьных языков в машинные коды;
15. К числу основных функций текстового редактора относятся:
1. копирование, перемещение, уничтожение и сортировка фрагментов текста;
 2. создание, редактирование, сохранение и печать текстов;
 3. строгое соблюдение правописания;
 4. автоматическая обработка информации, представленной в текстовых файлах.
16. Курсор - это
1. устройство ввода текстовой информации;
 2. клавиша на клавиатуре;
 3. наименьший элемент отображения на экране;
 4. метка на экране монитора, указывающая позицию, в которой будет отображен вводимый с клавиатуры.
17. При наборе текста одно слово от другого отделяется:
1. точкой;
 2. пробелом;
 3. запятой;
 4. двоеточием.
18. Редактирование текста представляет собой:
1. процесс внесения изменений в имеющийся текст;
 2. процедуру сохранения текста на диске в виде текстового файла;
 3. процесс передачи текстовой информации по компьютерной сети;
 4. процедуру считывания с внешнего запоминающего устройства ранее созданного текста.
20. В текстовом редакторе при задании параметров страницы устанавливаются:
1. Гарнитура, размер, начертание;
 2. Отступ, интервал;
 3. Поля, ориентация;
 4. Стиль, шаблон.
21. Меню текстового редактора - это:
1. часть его интерфейса, обеспечивающая переход к выполнению различных операций над текстом;
 2. подпрограмма, обеспечивающая управление ресурсами ПК при создании документа;
 3. своеобразное "окно", через которое текст просматривается на экране;
 4. информация о текущем состоянии текстового редактора.

22. Текст, набранный в тестовом редакторе, храниться на внешнем запоминающем устройстве:

1. в виде файла;
2. таблицы кодировки;
3. каталога;
4. директории.

23. При открытии документа с диска пользователь должен указать:

1. размеры файла;
2. тип файла;
3. имя файла;
4. дату создания файла.

24. Одной из основных функций графического редактора является:

5. ввод изображений;
6. хранение кода изображения;
7. создание изображений;
8. просмотр и вывод содержимого видеопамати.

25. Деформация изображения при изменении размера рисунка - один из недостатков:

3. векторной графики;
4. растровой графики.

26. Кнопки панели инструментов, палитра, рабочее поле, меню образуют:

5. полный набор графических примитивов графического редактора;
6. среду графического редактора;
7. перечень режимов работы графического редактора;
8. набор команд, которыми можно воспользоваться при работе с графическим редактором.

27. Сетка которую на экране образуют пиксели, называют:

5. видеопамать;
6. видеоадаптер;
7. растр;
8. дисплейный процессор.

28. Пиксель на экране монитора представляет собой:

5. минимальный участок изображения, которому независимым образом можно задать цвет;
6. двоичный код графической информации;
7. электронный луч;
8. совокупность 16 зерен люминофора.

29. Видеопамать - это:

5. электронное устройство для хранения двоичного кода изображения, выводимого на экран;
6. программа, распределяющая ресурсы ПК при обработке изображения;
7. устройство, управляющее работой монитора;
8. часть оперативного запоминающего устройства.

30. Цвет точки на экране цветного монитора формируется из сигнала:

6. красного, зеленого, синего и яркости;
7. красного, зеленого, синего;
8. желтого, зеленого, синего и красного;
9. желтого, синего, красного и белого;
10. желтого, синего, красного и яркости.

31. Электронная таблица - это:

1. прикладная программа, предназначенная для обработки структурированных в виде таблицы данных;
2. прикладная программа для обработки кодовых таблиц;
3. устройство ПК, управляющее его ресурсами в процессе обработки данных в табличной форме;

4. системная программа, управляющая ресурсами ПК при обработке таблиц.

32. Электронная таблица представляет собой:

1. совокупность нумерованных строк и поименованных буквами латинского алфавита столбцов;
2. совокупность поименованных буквами латинского алфавита строк и нумерованных столбцов;
3. совокупность пронумерованных строк и столбцов;
4. совокупность строк и столбцов, именуемых пользователем произвольным образом.

33. В общем случае столбы электронной таблицы:

1. обозначаются буквами латинского алфавита;
2. нумеруются;
3. обозначаются буквами русского алфавита;
4. именуется пользователями произвольным образом;

34. Вычислительные формулы в ячейках электронной таблицы записываются:

1. в обычной математической записи;
2. специальным образом с использованием встроенных функций и по правилам, принятым для записи выражений в языках программирования;
3. по правилам, принятым исключительно для электронных таблиц;
4. по правилам, принятым исключительно для баз данных.

35. Выберите верную запись формулы для электронной таблицы:

1. C3+4*D4
2. C3=C1+2*C2
3. A5B5+23
4. =A2*A3-A4

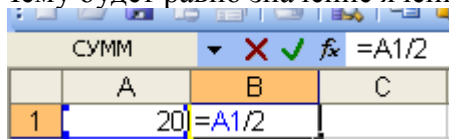
36. При перемещении или копировании в электронной таблице относительные ссылки:

1. преобразуются вне зависимости от нового положения формулы;
2. преобразуются в зависимости от длины формулы;
3. не изменяются;
4. преобразуются в зависимости от нового положения формулы.

37. Активная ячейка - это ячейка:

1. для записи команд;
2. содержащая формулу, включающую в себя имя ячейки, в которой выполняется ввод данных;
3. формула в которой содержатся ссылки на содержимое зависимой ячейки;
4. в которой выполняется ввод команд.

38. Чему будет равно значение ячейки C1, если в нее ввести формулу =A1+B1:



	СУММ			
	A	B	C	
1	20	=A1/2		

1. 20;
2. 15;
3. 10;
4. 30?

39. Информацию, изложенную на доступном для получателя языке называют:

1. полной;
2. полезной;
3. актуальной;
4. достоверной;
5. понятной.

40. Информацию, отражающую истинное положение вещей, называют:

1. полной;

2. полезной;
3. актуальной;
4. достоверной;
5. понятной.

41. Наибольший объем информации человек получает при помощи:

1. органов слуха;
2. органов зрения;
3. органов осязания;
4. органов обоняния;
5. вкусовых рецепторов.

42. Измерение температуры представляет собой:

1. процесс хранения информации;
2. процесс передачи информации;
3. процесс получения информации;
4. процесс защиты информации;
5. процесс использования информации.

43. Обмен информацией - это:

1. выполнение домашней работы;
2. просмотр телепрограммы;
3. наблюдение за поведением рыб в аквариуме;
4. разговор по телефону.

44. В какой из последовательностей единицы измерения указаны в порядке возрастания

1. гигабайт, килобайт, мегабайт, байт
2. гигабайт, мегабайт, килобайт, байт
3. мегабайт, килобайт, байт, гигабайт
4. байт, килобайт, мегабайт, гигабайт

45. База данных - это:

1. совокупность данных, организованных по определенным правилам;
2. совокупность программ для хранения и обработки больших массивов информации;
3. интерфейс, поддерживающий наполнение и манипулирование данными;
4. определенная совокупность информации.

46. Наиболее точным аналогом реляционной базы данных может служить:

1. неупорядоченное множество данных;
2. вектор;
3. генеалогическое дерево;
4. двумерная таблица.

47. Для чего предназначены формы:

1. для хранения данных базы;
2. для отбора и обработки данных базы;
3. для ввода данных базы и их просмотра;
4. для автоматического выполнения группы команд;
5. для выполнения сложных программных действий?

48. В каком диалоговом окне создают связи между полями таблиц базы данных:

1. таблица связей;
2. схема связей;
3. схема данных;
4. таблица данных?

49. Без каких объектов не может существовать база данных:

1. без модулей;
2. без отчетов;
3. без таблиц;
4. без форм;

5. без макросов;
6. без запросов?

50. В чем состоит особенность поля "счетчик"?

1. служит для ввода числовых данных;
2. служит для ввода действительных чисел;
3. данные хранятся не в поле, а в другом месте, а в поле хранится только указатель на то, где расположен текст;
4. имеет ограниченный размер;
5. имеет свойство автоматического наращивания.

Контрольный тест по дисциплине «Информатика» 2 вариант

1. Производительность работы компьютера (быстрота выполнения операций) зависит от:

1. размера экрана монитора;
2. тактовой частоты процессора;
3. напряжения питания;
4. скорости нажатия на клавиши;
5. объема обрабатываемой информации.

2. Манипулятор "мышь" - это устройство:

1. ввода информации;
2. модуляции и демодуляции;
3. считывание информации;
4. для подключения принтера к компьютеру.

3. Для долговременного хранения информации служит:

1. оперативная память;
2. процессор;
3. магнитный диск;
4. дисковод.

4. Во время исполнения прикладная программ хранится:

1. в видеопамяти;
2. в процессоре;
3. в оперативной памяти;
4. в ПЗУ.

5. Привод гибких дисков - это устройство для:

1. обработки команд исполняемой программы;
2. чтения/записи данных с внешнего носителя;
3. хранения команд исполняемой программы;
4. долговременного хранения информации.

6. Программное управление работой компьютера предполагает:

1. необходимость использования операционной системы для синхронной работы аппаратных средств;
2. выполнение компьютером серии команд без участия пользователя;
3. двоичное кодирование данных в компьютере;
4. использование специальных формул для реализации команд в компьютере.

7. Расширение файла, как правило, характеризует:

1. время создания файла;
2. объем файла;
3. место, занимаемое файлом на диске;
4. тип информации, содержащейся в файле;
5. место создания файла.

8. Операционная система это -

1. совокупность основных устройств компьютера;

2. система программирования на языке низкого уровня;
3. программная среда, определяющая интерфейс пользователя;
4. совокупность программ, используемых для операций с документами;
5. программ для уничтожения компьютерных вирусов.

9. Системная дискета необходима для:

1. для аварийной загрузки операционной системы;
2. систематизации файлов;
3. хранения важных файлов;
4. лечения компьютера от вирусов.

10. Программой архиватором называют:

1. программу для уплотнения информационного объема (сжатия) файлов;
2. программу резервного копирования файлов;
3. интерпретатор;
4. транслятор;
5. систему управления базами данных.

11. Какое из названных действий можно произвести со сжатым файлом:

1. переформатировать;
2. распаковать;
3. просмотреть;
4. запустить на выполнение;
5. отредактировать.

12. Компьютерные вирусы:

1. возникают в связи сбоев в аппаратной части компьютера;
2. создаются людьми специально для нанесения ущерба ПК;
3. зарождаются при работе неверно написанных программных продуктов;
4. являются следствием ошибок в операционной системе;
5. имеют биологическое происхождение.

13. Загрузочные вирусы характеризуются тем, что:

1. поражают загрузочные сектора дисков;
2. поражают программы в начале их работы;
3. запускаются при запуске компьютера;
4. изменяют весь код заражаемого файла;
5. всегда меняют начало и длину файла.

14. В ряду "символ" - ... - "строка" - "фрагмент текста" пропущено:

1. "слово";
2. "абзац";
3. "страница";
4. "текст".

15. Символ, вводимый с клавиатуры при наборе, отображается на экране дисплея в позиции, определяемой:

1. задаваемыми координатами;
2. положением курсора;
3. адресом;
4. положением предыдущей набранной буквы.

16. Сообщение о местоположении курсора, указывается

1. в строке состояния текстового редактора;
2. в меню текстового редактора;
3. в окне текстового редактора;
4. на панели задач.

17. С помощью компьютера текстовую информацию можно:

1. хранить, получать и обрабатывать;
2. только хранить;

3. только получать;
4. только обрабатывать.

18. Какая операция не применяется для редактирования текста:

1. печать текста;
2. удаление в тексте неверно набранного символа;
3. вставка пропущенного символа;
4. замена неверно набранного символа;

19. Процедура автоматического форматирования текста предусматривает:

1. запись текста в буфер;
2. удаление текста;
3. отмену предыдущей операции, совершенной над текстом;
4. автоматическое расположение текста в соответствии с определенными правилами.

20. Копирование текстового фрагмента в текстовом редакторе предусматривает в первую очередь:

1. указание позиции, начиная с которой должен копироваться объект;
2. выделение копируемого фрагмента;
3. выбор соответствующего пункта меню;
4. открытие нового текстового окна.

21. Поиск слова в тексте по заданному образцу является процессом:

1. обработки информации;
2. хранения информации;
3. передачи информации;
4. уничтожение информации.

22. Гипертекст - это

1. структурированный текст, в котором могут осуществляться переходы по выделенным меткам;
2. обычный, но очень большой по объему текст;
3. текст, буквы которого набраны шрифтом очень большого размера;
4. распределенная совокупность баз данных, содержащих тексты.

23. Элементарным объектом, используемым в растровом графическом редакторе, является:

6. точка экрана (пиксель);
7. прямоугольник;
8. круг;
9. палитра цветов;
10. символ.

24. Примитивами в графическом редакторе называют:

5. простейшие фигуры, рисуемые с помощью специальных инструментов графического редактора;
6. операции, выполняемые над файлами, содержащими изображения, созданные в графическом редакторе;
7. среду графического редактора;
8. режим работы графического редактора.

25. Наименьшим элементом поверхности экрана, для которого могут быть заданы адрес, цвет и интенсивность, является:

5. точка;
6. зерно люминофора;
7. пиксель;
8. растр.

26. Графика с представлением изображения в виде совокупностей точек называется:

5. фрактальной;
6. растровой;
7. векторной;

8. прямолинейной.
27. Видеоадаптер - это:
 5. устройство, управляющее работой монитора;
 6. программа, распределяющая ресурсы видеопамяти;
 7. электронное энергозависимое устройство для хранения информации о графическом изображении;
 8. процессор монитора.
28. Электронная таблица предназначена для:
 1. обработки преимущественно числовых данных, структурированных с помощью таблиц;
 2. упорядоченного хранения и обработки значительных массивов данных;
 3. визуализации структурных связей между данными, представленными в таблицах;
 4. редактирования графических представлений больших объемов информации.
29. Строки электронной таблицы:
 1. именуются пользователями произвольным образом;
 2. обозначаются буквами русского алфавита;
 3. обозначаются буквами латинского алфавита;
 4. нумеруются.
30. Для пользователя ячейка электронной таблицы идентифицируются:
 1. путем последовательного указания имени столбца и номера строки, на пересечении которых располагается ячейка;
 2. адресом машинного слова оперативной памяти, отведенного под ячейку;
 3. специальным кодовым словом;
 4. именем, произвольно задаваемым пользователем.
31. Выражение $5(A2+C3):3(2B2-3D3)$ в электронной таблице имеет вид:
 1. $5(A2+C3)/3(2B2-3D3)$;
 2. $5*(A2+C3)/3*(2*B2-3*D3)$;
 3. $5*(A2+C3)/(3*(2*B2-3*D3))$;
 4. $5(A2+C3)/(3(2B2-3D3))$.
32. При перемещении или копировании в электронной таблице абсолютные ссылки:
 1. не изменяются;
 2. преобразуются вне зависимости от нового положения формулы;
 3. преобразуются в зависимости от нового положения формулы;
 4. преобразуются в зависимости от длины формулы;
 5. преобразуются в зависимости от правил указанных в формуле.
33. Диапазон - это:
 1. совокупность клеток, образующих в таблице область прямоугольной формы;
 2. все ячейки одной строки;
 3. все ячейки одного столбца;
 4. множество допустимых значений.
34. Какая формула будет получена при копировании в ячейку C3, формулы из ячейки C2:

	A	B	C	D
1	30			
2	12	4	364	
3	23	5		
4	43	2		

1. $=A1*A2+B2$;
2. $=A$1*A$2+B$2$;
3. $=A$1*A3+B3$;
4. $=A$2*A3+B3$;

35. Информацию, не зависящую от личного мнения или суждения, называют:

1. достоверной;
2. актуальной;
3. объективной;
4. полной;
5. понятной.

36. Информацию, существенную и важную в настоящий момент, называют:

1. полной; 2. полезной; 3. актуальной; 4. достоверной; 5. понятной.

37. Тактильную информацию человек получает посредством:

1. специальных приборов;
2. термометра;
3. барометра;
4. органов осязания;
5. органов слуха.

38. Сигнал называют дискретным, если

1. он может принимать конечное число конкретных значений;
2. он непрерывно изменяется по амплитуде во времени;
3. он несет текстовую информацию;
4. он несет какую-либо информацию;
5. это цифровой сигнал.

39. Во внутренней памяти компьютера представление информации

1. непрерывно;
2. дискретно;
3. частично дискретно, частично непрерывно;
4. информация представлена в виде символов и графиков.

40. Перевод текста с английского языка на русский можно назвать:

1. процесс хранения информации;
2. процесс передачи информации;
3. процесс получения информации;
4. процесс защиты информации;
5. процесс обработки информации.

41. К формальным языкам можно отнести:

1. английский язык;
2. язык программирования;
3. язык жестов;
4. русский язык;
5. китайский язык.

42. За единицу количества информации принимается:

1. байт 2. бит 3. бод 4. байтов

43. Наиболее распространенными в практике являются:

1. распределенные базы данных;
2. иерархические базы данных;
3. сетевые базы данных;
4. реляционные базы данных.

44. Таблицы в базах данных предназначены:

1. для хранения данных базы;
2. для отбора и обработки данных базы;
3. для ввода данных базы и их просмотра;
4. для автоматического выполнения группы команд;
5. для выполнения сложных программных действий.

45. Для чего предназначены запросы:

1. для хранения данных базы;

2. для отбора и обработки данных базы;
 3. для ввода данных базы и их просмотра;
 4. для автоматического выполнения группы команд;
 5. для выполнения сложных программных действий;
 6. для вывода обработанных данных базы на принтер?
46. Для чего предназначены модули:
1. для хранения данных базы;
 2. для отбора и обработки данных базы;
 3. для ввода данных базы и их просмотра;
 4. для автоматического выполнения группы команд;
 5. для выполнения сложных программных действий?
47. В каком режиме работает с базой данных пользователь:
1. в проектировочном; 2. в любительском; 3. в заданном; 4. в эксплуатационном?
48. Почему при закрытии таблицы программа Access не предлагает выполнить сохранение внесенных данных:
1. недоработка программы;
 2. потому что данные сохраняются сразу после ввода в таблицу;
 3. потому что данные сохраняются только после закрытия всей базы данных?
49. В каких элементах таблицы хранятся данные базы:
1. в полях; 2. в строках; 3. в столбцах; 4. в записях; 5. в ячейках?
50. Содержит ли какую-либо информацию таблица, в которой нет полей?
1. содержит информацию о структуре базы данных;
 2. не содержит ни какой информации;
 3. таблица без полей существовать не может;
 4. содержит информацию о будущих записях.